

# Der Fluch der guten Tat

Immer wieder wird behauptet:  
**80 % aller Spieler mit Problemen spielen an gewerblichen Geld-Gewinn-Spiel-Geräten.**

Das soll suggerieren: 70-80 % allen Glücksspielübeln kommt aus dem 20-Cent-Spiel in Gast- und Spielstätten.

Richtig ist:

- Ca. 104.000 Menschen in Deutschland sind pathologische Spieler
- Davon entfallen ca. 30 % auf gewerbliche Geld-Gewinn-Spiel-Geräte
- Über 99 % der Erwachsenen spielen mit Spaß und ohne Probleme

Seit 20 Jahren informiert die gewerbliche Automatenbranche als einziger Anbieter freiwillig – durch Eindruck in der Frontscheibe an allen ihrer ca. 200.000 Geld-Gewinn-Spiel-Geräte in Gast- und Spielstätten – mit folgendem Piktogramm:



**FAZIT:**  
 Die Präventionsmaßnahmen der Automatenwirtschaft sind wirksam. 70 bis 80 % der bei Beratungsstellen hilfesuchenden Spieler melden sich aufgrund der Hinweise an Geld-Gewinn-Spiel-Geräten.

Erst seit dem Glücksspiel-Staatsvertrag ab 2008 informieren auch einige Anbieter des staatlichen Glücksspielmonopols der Länder ebenfalls über Hilfsangebote bei pathologischem Spiel.

